Nama : Syalsia Fatiha Yunkanabilla

NIM : 2118018

Kelas : A

1. Kuis CameraFollow

|  |
| --- |
| using System.Collections;  using System.Collections.Generic;  using UnityEngine;  public class CameraFollow : MonoBehaviour  {  [SerializeField]private Transform player;  void Update(){  transform.position =new Vector3 (player.position.x, transform.position.y. transform.position.z);  }  } |

Penjelasan Source Code :

Pada source code berikut merupakan source code pada Game Unity dengan menggunakan beberapa import namespace. Kemudian mendeklarasikan public class dengan nama CameraFollow yang mewarisi Monobehaviour yang fungsinya memungkinkan untuk membuat script yang dapat dilampirkan ke dalam GameObject pada scene dalam unity, selain itu juga menyediakan fungsi bawaan yang dapat dipanggil secara otomatis ke dalam siklus game. Selanjutnya dideklarasikan sebuah variabel privat dengan nama player dengan tipe transform dimana transform tersebut mempresentasikan posisi, rotasi, dan skala dari game. Terdapat fungsi void Update() yang digunakan untuk memperbarui keadaan game secara real-time. Kemudian posisi kamera akan ditetapkan ke dalam object Vector3 dimana komponen x yaitu kamera akan bergerak secara horizontal bersama pemain, komponen y dan z akan menjaga posisi kamera secara vertikal dan kedalaman kamera tidak akan berubah untuk menciptakan efek side-scrolling yang dapat bergerak dari kiri ke kanan ataupun sebaliknya.